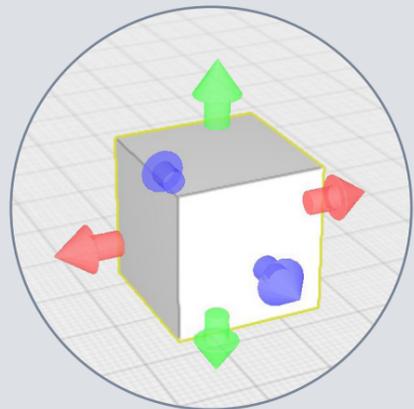


Die Arbeitsfläche

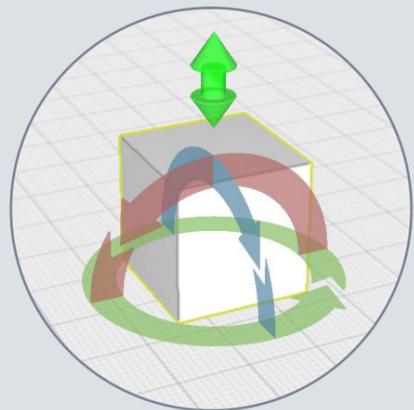
Auf der Arbeitsfläche entsteht Ihre Konstruktion. Sie können sie drehen und zoomen.



Ein Klick auf eine Geometrie

Ungleichmäßig Skalieren

Halten Sie einen Pfeil gedrückt und ziehen Sie ihn. Die Geometrie verändert sich in die angezeigte Richtung.



Zwei Klicks auf eine Geometrie

Drehen und Verschieben

Halten Sie einen Pfeil gedrückt und drehen Sie. Die Geometrie dreht sich in die angezeigte Richtung.

Alle Funktionen auf einen Blick

Neues Modell
Erstellen Sie ein neues Modell.

Wiederherstellen
Stellen Sie einen rückgängig gemachten Schritt wieder her.

Rückgängig
Gehen Sie einen Schritt zurück.

Stern (demnächst)
Mit dieser Funktion können Sie ihr Modell benennen.

Hilfe
Mit dem Fragezeichen erhalten Sie beim Klick auf einen Button weitere Informationen.

Preis (demnächst)
Kosten für einen 3D-Druck bei 3ddrucken24.de.

STL Download
Laden Sie Ihre erstellte STL herunter.

STL Upload (demnächst)
Laden Sie Ihre STL-Dateien hoch und verändern Sie diese.

Bestellen (demnächst)
Bestellen Sie Ihren 3D-Druck bei 3ddrucken24.de.

Hauptmenü (demnächst)
Gehen Sie zurück zum Hauptmenü.

Material
Wählen Sie aus zahlreichen Farben und Materialien.

Loch schneiden
Ziehen Sie eine Geometrie von einer anderen ab. (Erscheint nur, wenn mindestens zwei Körper auf der Arbeitsfläche liegen.)

Magnet
Setzen Sie Formen übereinander.

Gleichmäßig Skalieren
Verändern Sie die Größe gleichmäßig.

Kopieren
Vervielfachen Sie den ausgewählten Körper.

Spiegeln
Spiegeln Sie Körper an anderen Körpern.

Lineal
Schalten Sie Maßangaben am Objekt ein und aus. (Maße in Millimetern)

Mülleimer
Löschen Sie die ausgewählten Teile von Ihrer Arbeitsfläche.

Grundformen
Konstruieren Sie mit Hilfe der Grundformen komplexe Bauteile.

Vorlagen
Hier finden Sie verschiedene vorgefertigte Bauteile, aufgeteilt in vier Kategorien.

Verbinder
Verwenden Sie verschiedene Steckverbindungen, um farbige und bewegliche Teile zu erstellen.

Text
Geben Sie Ihren Text ein, dieser wird automatisch extrudiert.

Arbeitsfläche
Verschieben Sie die Arbeitsfläche mit dieser Funktion.

Mehrfachauswahl
Wählen Sie zuerst die Funktion, danach können Sie mehrere Formen auswählen.

Lupe
Zoomen Sie an ausgewählte Teile oder erhalten Sie die ursprüngliche Ansicht.

Verbinder ist ausgewählt
Ein Zusatzmenü erscheint.

-  **Geometrien verbinden**
Diese Funktion verbindet zwei Geometrien miteinander.
-  **Verbundene Geometrien trennen**
Mit dieser Funktion können Sie verbundene Formen trennen.
-  **Verbinder verketteten**
Verketteten Sie Verbinder miteinander. Diese Funktion erscheint nur, wenn ein Verbinder ausgewählt ist.
-  **Spiegeln**
Spiegeln Sie Verbinder an andern Formen.
-  **Mülleimer**
Löschen Sie Verbinder.

